

## Funktionsbeschreibung Typ 12.51

### Programmier-Modus (Tagesprogramm)

In dem **Programmier-Modus** Pr 1 ist es möglich, die täglichen EIN- und AUS-Schaltzeiten vorzugeben. Die Einstellungen sind gültig für jeden Tag der Woche.

Vom **Anzeige-Modus** in den **Programmier-Modus** gelangt man durch kurzes zentrales Drücken <1 s auf den Joy-Stick. Es erscheint die Uhrzeit 00:00 und alle zuvor programmierten Uhrzeiten anhand von Segmenten im Display. Schrittweises Drücken des Joy-Stick nach rechts oder links zeigt im Display die bereits eingestellten Schaltzeiten und die entsprechenden Zustände des Ausgangskontaktes 11-14 an. Um weitere Schaltzeiten einzugeben oder Schaltzeiten zu ändern bzw. zu löschen wird der Joy-Stick kurz <1 s nach oben (neue Schaltzeiten eingeben bzw. ändern) oder nach unten (zum Löschen von Schaltzeiten) gedrückt. Mit jedem Schritt (nach oben oder unten) gelangt man zur nächst möglichen Schaltzeit. Wird der Joy-Stick mehrfach hintereinander nach oben gedrückt, dann übernimmt das Display den EIN-Zustand (Kontakt 11-14 geschlossen). Wird der Joy-Stick mehrfach nach unten gedrückt, dann übernimmt das Display den AUS-Zustand (Kontakt 11-14 offen). Somit ist ein schnelles Einstellen aufeinanderfolgender Schaltzustände möglich.

Durch kurzes zentrales Drücken <1 s des Joy-Stick gelangt man in den **Anzeige-Modus** zurück.

### Programmier-Modus (Wochenprogramm)

In diesem **Programmier-Modus** (Pr 7) ist es möglich, verschiedene EIN- und AUS-Schaltzeiten für jeden einzelnen Tag der Woche vorzugeben.

Vom **Anzeige-Modus** in den **Programmier-Modus** gelangt man durch kurzes zentrales Drücken <1 s auf den Joy-Stick. Der aktuelle Wochentag wird angezeigt. Durch seitliches kurzes Drücken <1 s nach links oder rechts wechselt man in einen der anderen Tage (z.B. Tag 1 = Montag, Tag 2 = Dienstag u.s.w.). In dem gewählten Tag besteht nun die Möglichkeit, durch kurzes Drücken nach oben neue Schaltzeiten einzugeben oder nach unten bestehende Schaltzeiten zu löschen (siehe Programmierung "Tagesprogramm"). Die Speicherung der eingegebenen Schaltzeiten erfolgt durch kurzes zentrales Drücken auf den Joy-Stick. Mit seitlichem Drücken nach links oder rechts gelangt man zu dem vorherigen oder nächsten Wochentag. Wiederholen Sie diese Schritte zur Programmierung des nächsten sowie der restlichen Tage.

Durch kurzes zentrales Drücken <1 s des Joy-Stick gelangt man zurück in den **Anzeige-Modus**.

### Kopier-Modus (Dies ist nur im Wochenprogramm möglich)

Es besteht die Möglichkeit, die Schaltzeiten eines Tages in die anderen Tage zu kopieren. Hierzu betätigen Sie den Joy-Stick für <1 s und wählen durch kurzes Drücken nach rechts oder links den Tag, der kopiert werden soll. Durch kurzes Drücken des Joy-Stick nach oben gelangt man in den **Kopier-Modus** (das Kopier-Symbol erscheint). Durch seitliches Drücken des Joy-Stick nach rechts gelangt man in den nächsten Tag und durch Betätigen nach oben werden die Schaltzeiten vom Vortag in den nächsten Tag oder in die Folgentage kopiert.

Durch 2 x kurzes Drücken des Joy-Stick verlässt man den **Kopier-Modus** und gelangt in den **Anzeige-Modus**.

### Power-Save-Modus (Energiespar-Modus)

Wenn die Spannungsversorgung nicht angeschlossen ist, schaltet die Zeitschaltuhr in den **Power-Save-Modus**. Die Display-Anzeige und die Hintergrundbeleuchtung sind ausgeschaltet (nur die 24h-Striche sind dargestellt), die aktuelle Uhrzeit läuft weiter.

Durch ein kurzes zentrales Drücken des Joy-Stick wird die Display-Anzeige eingeschaltet, die aktuelle Uhrzeit, die eingestellten Schaltzeiten und der Schaltzustand des Ausgangskontaktes 11-14 werden angezeigt (das Stecker-Symbol blinkt). Nach nochmaligem kurzem Drücken des Joy-Stick gelangt man in den **Programmier-Modus**. Im **Programmier-Modus** können die bereits eingestellten Schaltzeiten abgerufen und geändert werden. Erfolgt für ca. 1 min keine Betätigung auf den Joy-Stick, schaltet die Display-Anzeige wieder in den **Power-Save-Modus**.

Nachdem die Versorgungsspannung wieder angeschlossen ist, wird die aktuelle Uhrzeit, die eingestellten Schaltzeiten sowie der Schaltzustand des Ausgangskontaktes 11-14 angezeigt.

Durch kurzes Betätigen <1 s des Joy-Stick wird die Hintergrundbeleuchtung im Display eingeschaltet.

Nach ca. 1 min schaltet die Hintergrundbeleuchtung aus. Beim erneuten Betätigen

des Joy-Stick <1 s ist die Hintergrundbeleuchtung wieder eingeschaltet.

